



# DİMES Başarı Hikayesi

“

**Hazine Adası** ile öğrenmeyi günlük işimizin doğal parçası haline getirdik. Çalışanlarımız **keyifle gelişiyor**, iş süreçlerimize **daha hızlı** katkı sağlıyor.

Dimes  
Beyza Atik

Eğitim, Gelişim ve Yetenek Yönetimi Yöneticisi

## Bir oyundan öte: DİMES Hazine Adası. 2021’de DİMES, ÖĞRENDİMES-Online platformunu hayata geçirdi. Yüzlerce içerik, her çalışanın parmağının ucunda.

### Firma

DİMES

### İhtiyaç

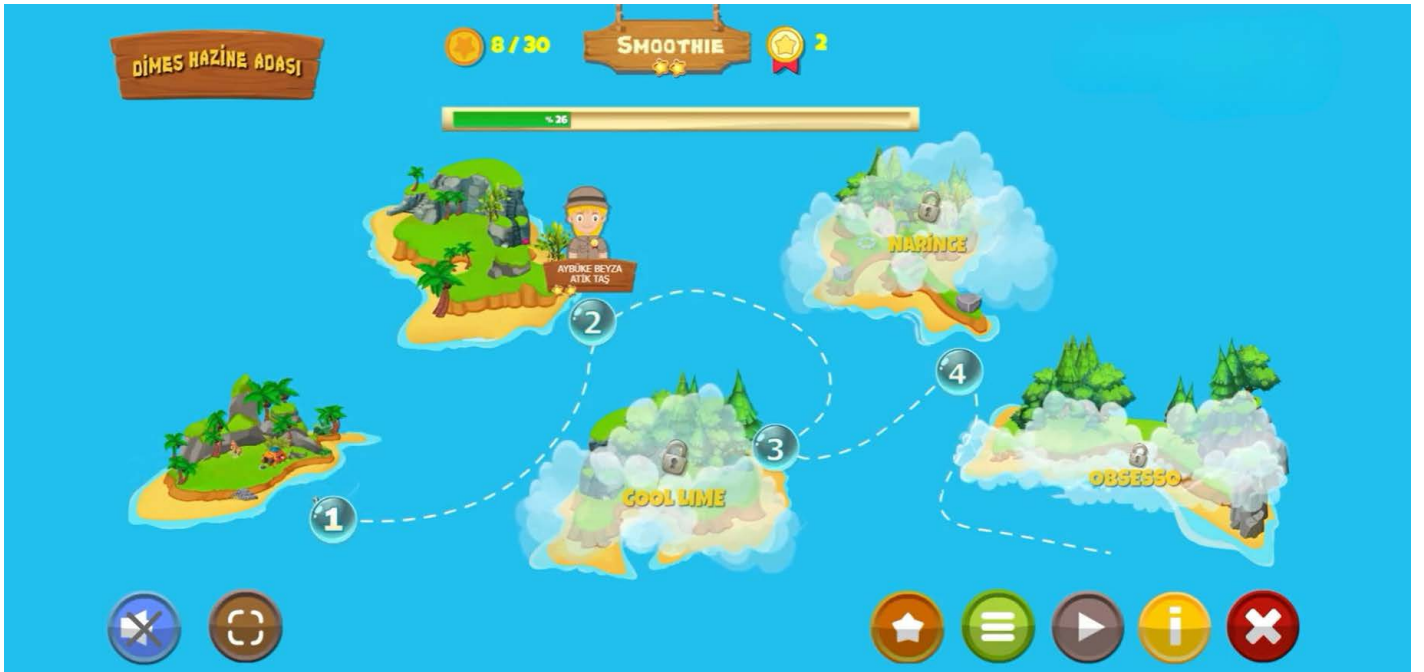
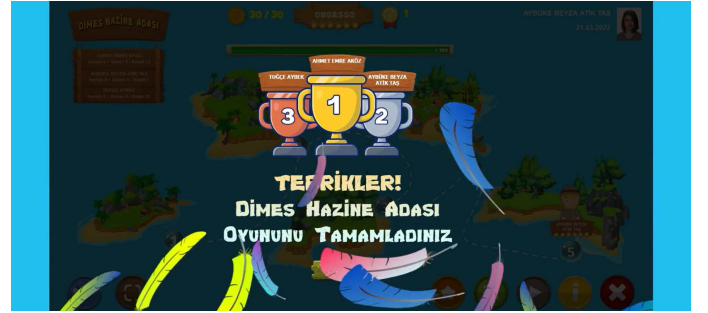
Kitap talepleri, öneriler, blog paylaşımları ve keşiflerle öğrenmeyi günlük hayatın eğlenceli bir parçası haline getirerek sürdürülebilir, motive edici ve keyifli bir kültüre dönüştürmek

### Kapsam

Özellikle üretim ve saha ekiplerini içeren **946 DİMES** çalışanı

### Proje

InfinityLMS, alt yapısıyla hayata geçirilen **ÖĞRENDİMES** sayesinde, **DİMES Hazine Adası**’nın sadece bir oyun değil; **DİMES** için yaşayan bir öğrenme ekosistemi haline getirilmesi



## InfinityLMS altyapısıyla hayata geçirilen **DİMES Hazine Adası** sayesinde, **DİMES** çalışanlarının, dijital ve fiziksel dünyada motivasyonlarını arttırmaları destekleniyor.

### Oyunlaştırma Kurgusu

Görevler yalnızca bilgiyle değil, davranışla açıldı:

- Eğitim tamamlama
- Öneri geliştirme
- Blog yazma
- Kitap talep etme

### Rozetler

Sosyal sorumluluk katkıları, iç eğitimlik görevleri, somut ödüller

**Motivasyon**, dijital ve fiziksel dünyada desteklendi.

### Beş Ada, Otuz Görev

Milkshake  
Smoothie  
Cool Lime  
Narince  
Obsesso

Her ada yeni bir serüven,  
her görev yeni bir keşif.

### Deneyim & Akış

- Tanıtım videoları
- Lansman toplantıları
- Fabrika oturumları

Merak kıvılcımı yayıldı, tüm ekipler oyuna dahil oldu.

### Webde, mobilde, oryantasyonda

Yeni başlayanlar ilk günden maceracı oldu.

### Infinity'nin Katkısı

Infinity, Hazine Adası'nı sadece bir oyun değil; **DİMES** için yaşayan bir **öğrenme ekosistemi** haline getirdi:

- Oyunlaştırma Stratejisi & Tasarım
- Teknik Entegrasyon (web & mobil uyumlu)
- Kullanıcı Deneyimi Optimizasyonu
- Dijital ve somut ödüllerin harmanı
- İletişim & Lansman Desteği

### Sonuçlar Konuştu

546 çalışan oyuna katıldı  
251 tüm görevleri tamamladı  
Platform girişleri **2.304'ten 6.502'ye** çıktı  
Tekil kullanıcı sayısı **462'den 1.200+'a** ulaştı  
Eğitim tamamlama oranlarında **gözle görülür artış**  
Ödüllendirme oranı **%10 yükseldi**

Ve en önemlisi  
Pozitif rekabet.  
Öğrenme sohbetleri.  
Saha, fabrika, ofis—herkes aynı masada.



**Infinity CloudLMS**  
Çözümleriyle İşinize Güç ve Değer Katın!